

はじめに

スマートフォンの普及とともに、ソーシャルゲームのユーザーは日々増大しています。ソーシャルゲームはサーバー側でゲームの進行を管理するため、データベースが稼動しており、日々のゲームをしているユーザーの履歴（ログ）データは膨大なものになっています。

ソーシャルゲーム運営では KPI 分析が重要とされていますが、必ずしもデータを活かしきれていないのが現状です。ユーザーの履歴を分析し、ゲームバランス調整やゲーム内イベントに反映することで、ユーザーの満足度をあげ、課金収益を増大させることが常に課題になっています。

従来は管理画面でのいくつかの集計を確認できる仕組みはあるものの、リアルタイムで様々なデータを分析できる環境はありませんでした。また、ユーザーの問い合わせなどで必要なデータは、エスカレーション（エンジニアにデータの抽出を依頼）が発生し、エンジニアの作業負担が発生していました。

超高速エンジンの採用

多くのソーシャルゲームの受託開発・運用をしてきた（株）マイティークラフトでは、ビッグデータの検索・解析エンジンで実績のある（株）高速屋と提携し、高速屋の特許技術を使用した超高速エンジンをソーシャルゲームの管理システムに組み込みました。

【超高速エンジンの特長】

- ・パソコン1台でビッグデータを解析

独自ソフトウェア技術による高速処理によって、億件以上のデータ解析をパソコン1台で実現します。

- ・データベースの構築・運用が不要

ビッグデータからの抽出・集計・分析を CSV（テキスト）ファイルベースで実現します。

抽出したデータをダイレクトに EXCEL へインポートすることも可能です。

- ・ビッグデータのリアルタイム解析

データベースへの取り込み処理が不要のため、発生したデータをリアルタイムで解析することが可能です。

事前の検証では、パソコン1台で1億件のログデータからの抽出&集計が40秒弱で完了しています。

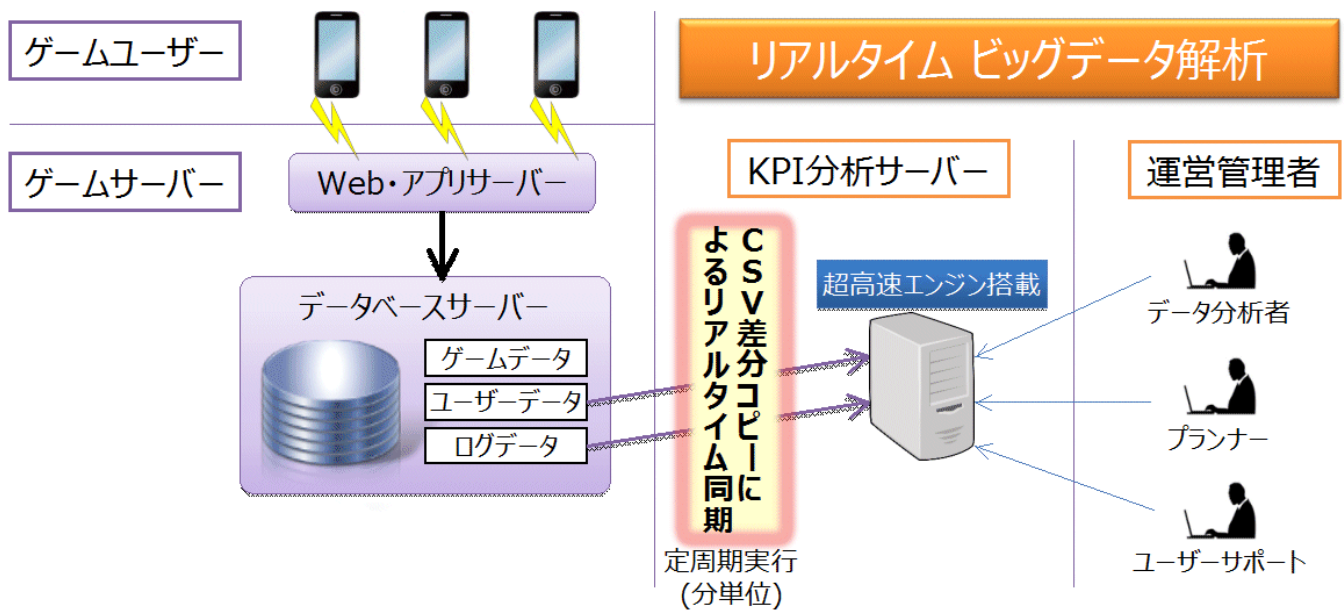
超高速エンジンの採用により、ビッグデータのリアルタイム解析を低価格かつ手軽な環境で行うことが可能になりました。

システムについて

ソーシャルゲームではアプリと通信するゲーム（WEB）サーバーの裏側に、各種データベースサーバーが存在します。超高速エンジンを搭載した解析サーバーは、これらのデータベースから必要なデータを差分コピーしてビッグデータの抽出・解析を行います。このため、既存のシステムに負荷等の影響を与えません。

既存のシステムに解析サーバーを組み込むことが可能で、WEBシステム対応により、スマートフォンでのリアルタイムデータ閲覧も可能です。

解析システム概要図



システム要件

解析サーバー：2コア以上・メモリ 8GB 以上の 64 ビット Windows システム

価格

1 ライセンス月額 5 万円から（システム構築費用は含みません）

マイティークラフトについて

拡散性ミリオンアーサー（スクウェア・エニックス）をはじめとして多くのソーシャルゲームやゲームアプリの受託開発・運営している、スマホアプリや WEB システムの企画開発会社です。

高速屋について

特許取得済みの高速データ処理技術を利用した独自のインメモリー DB エンジンを持し、株式会社デンソーからの出資を受け、カーナビの目的地検索エンジン、地図差分更新システムなども開発・提供しています。